

沿街立面設計及實景模擬



公園全區模擬圖

遊戲場設計及實景模擬

林間遊戲區-實景模擬



旋轉陀螺



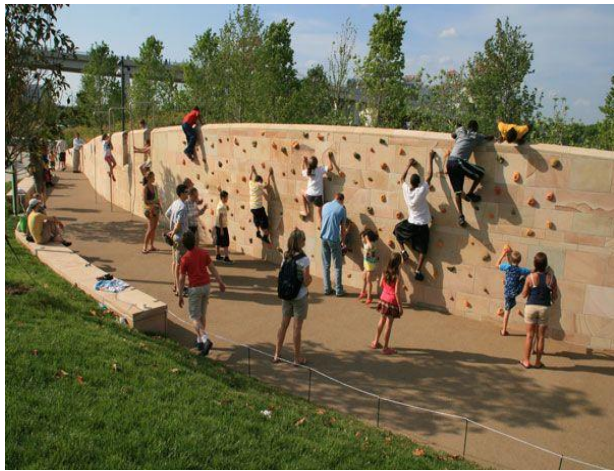
攀爬網



鞦韆



林間遊戲場位置圖



攀岩



滑梯

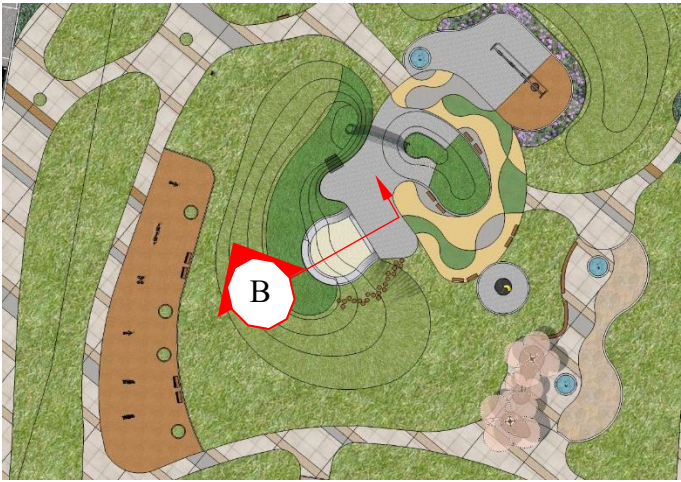


體健區 1 、林間遊戲區模擬

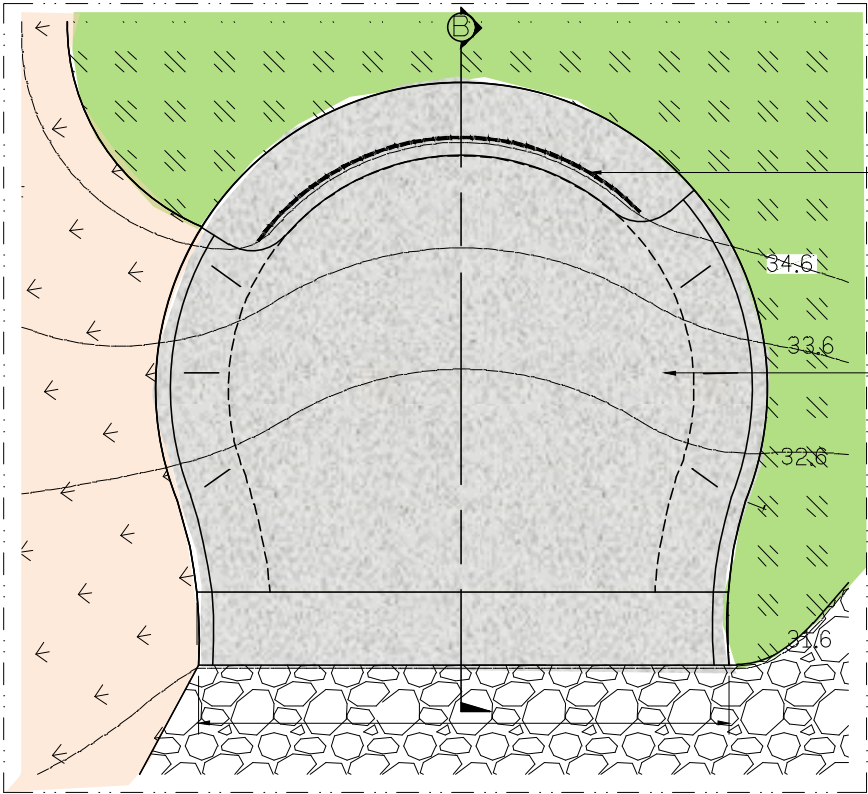
遊戲場設計及實景模擬

林間遊戲區-大碗公溜滑梯

(B 剖面詳圖擬)



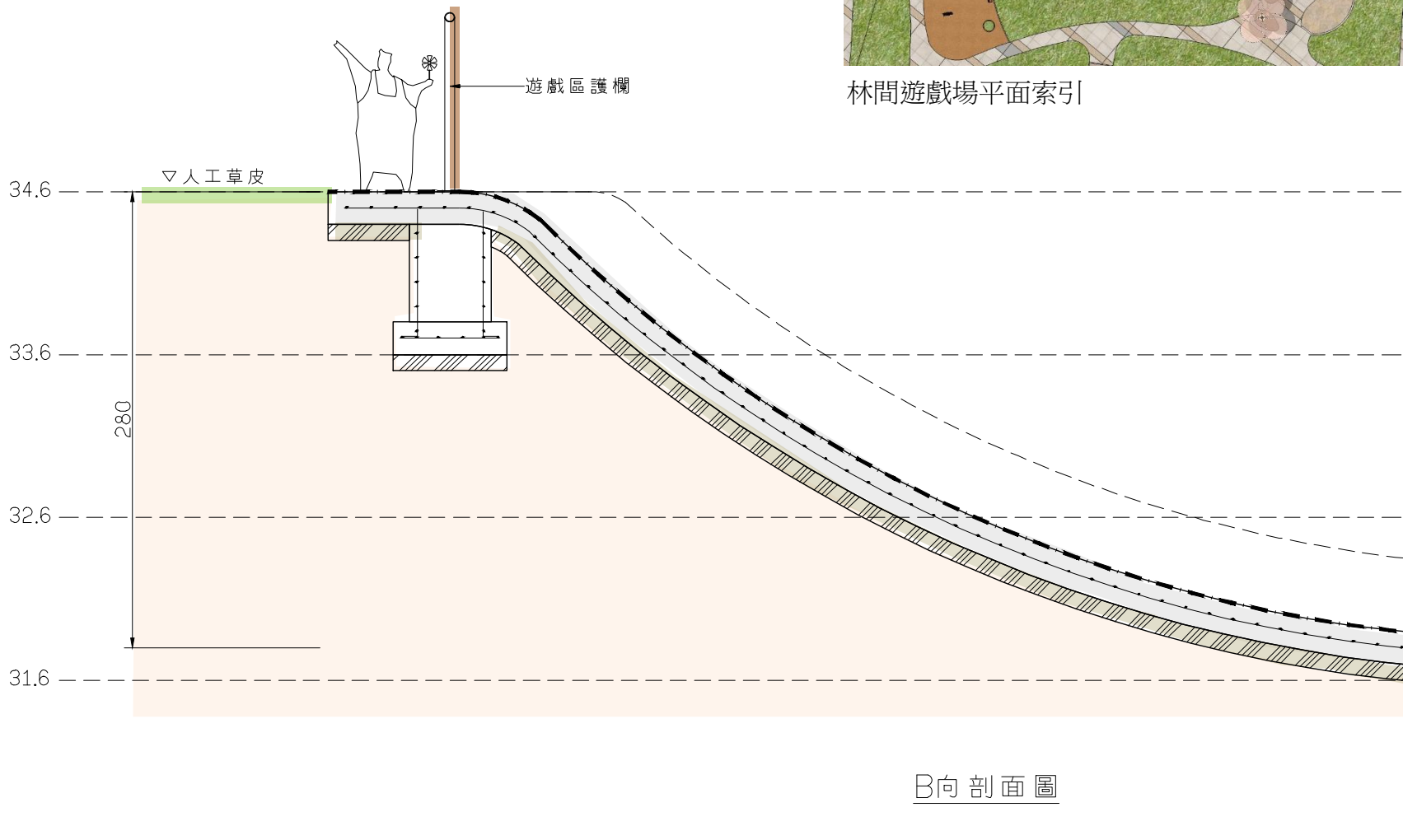
林間遊戲場平面索引



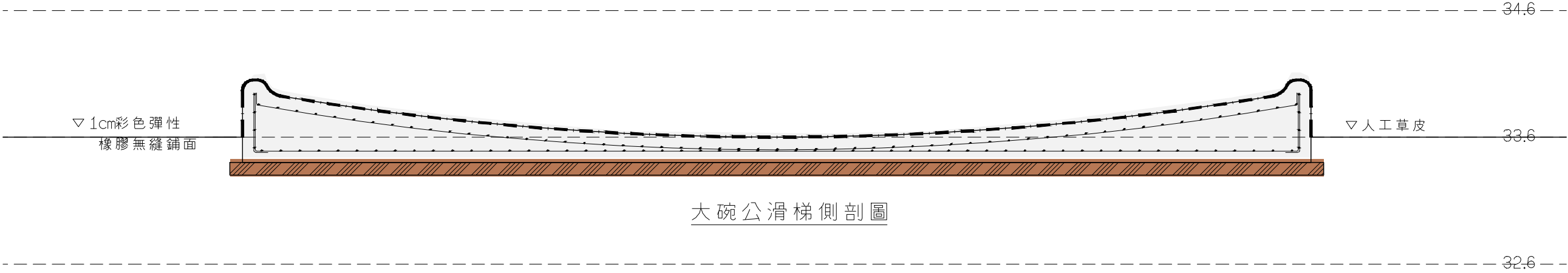
大碗公滑梯平面圖

遊戲區護欄

大碗公滑梯
表面磨石子
處理



B向剖面圖



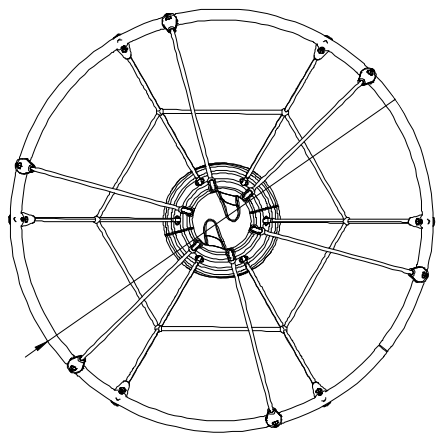
大碗公滑梯側剖面圖

遊戲場設計及實景模擬

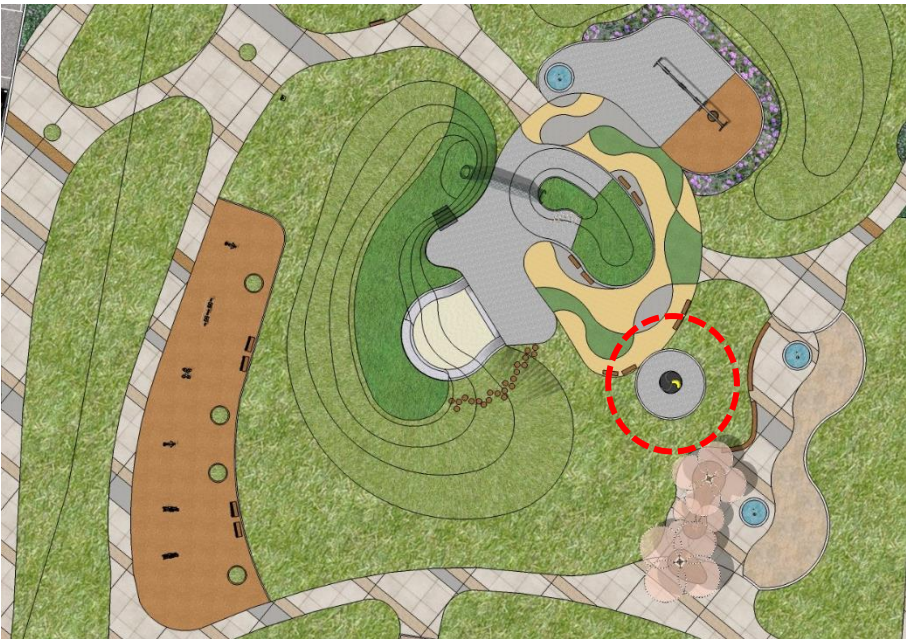
林間遊戲區-旋轉陀螺詳圖



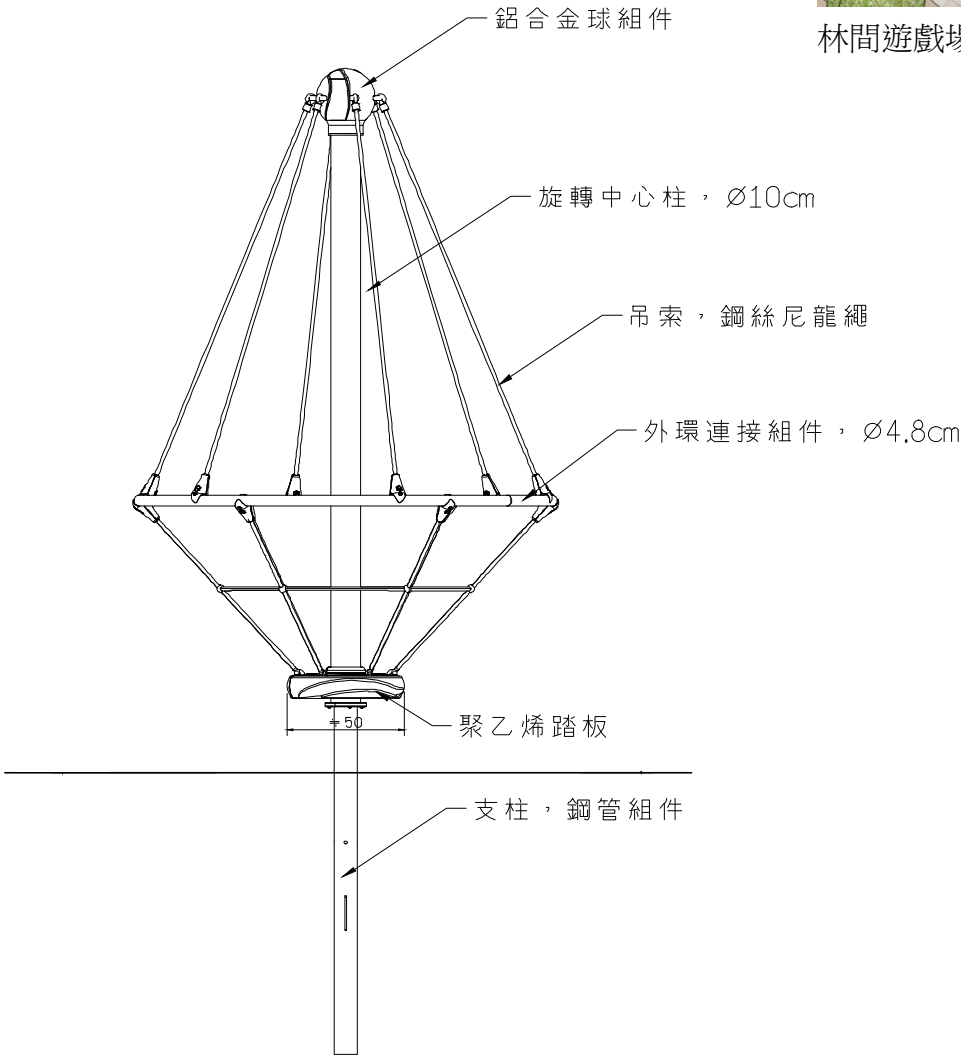
旋轉陀螺示意圖



旋轉陀螺俯視圖



林間遊戲場平面索引



旋轉陀螺詳圖

遊戲場設計及實景模擬

滑步車場、滑梯遊戲區—實景模擬



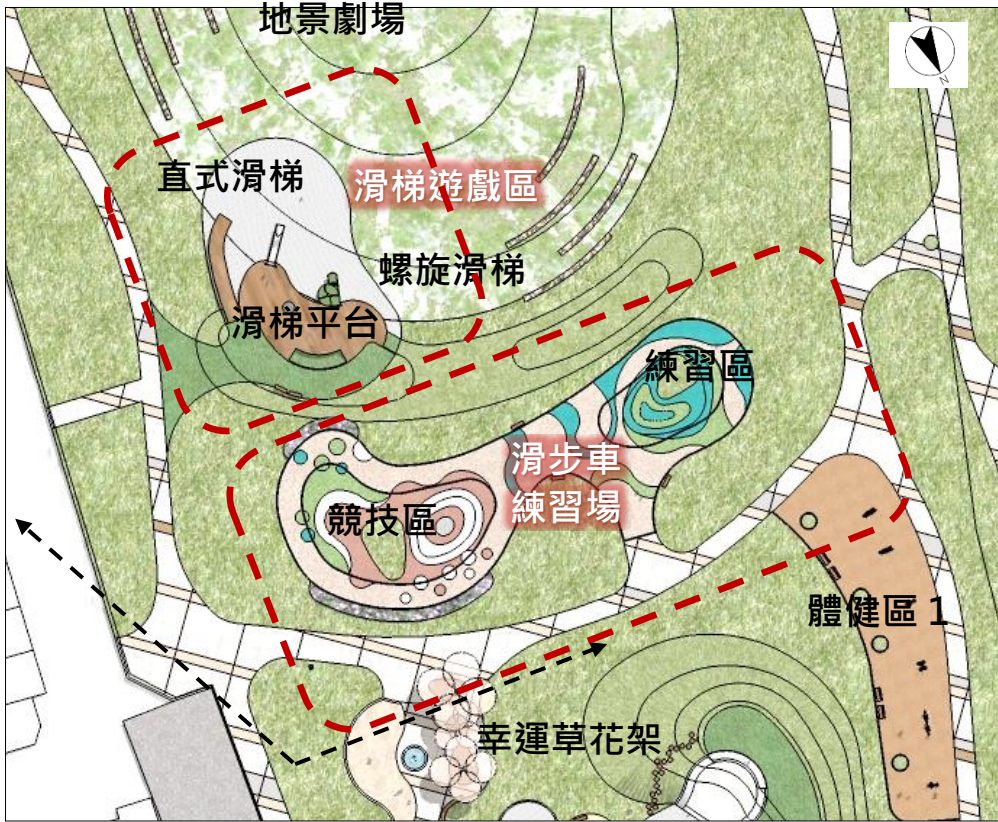
土丘示意



滑步車遊戲場示意



溜滑梯遊戲區、滑步車遊戲區索引圖

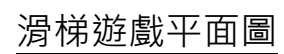


溜滑梯遊戲區、滑步車遊戲區平面配置



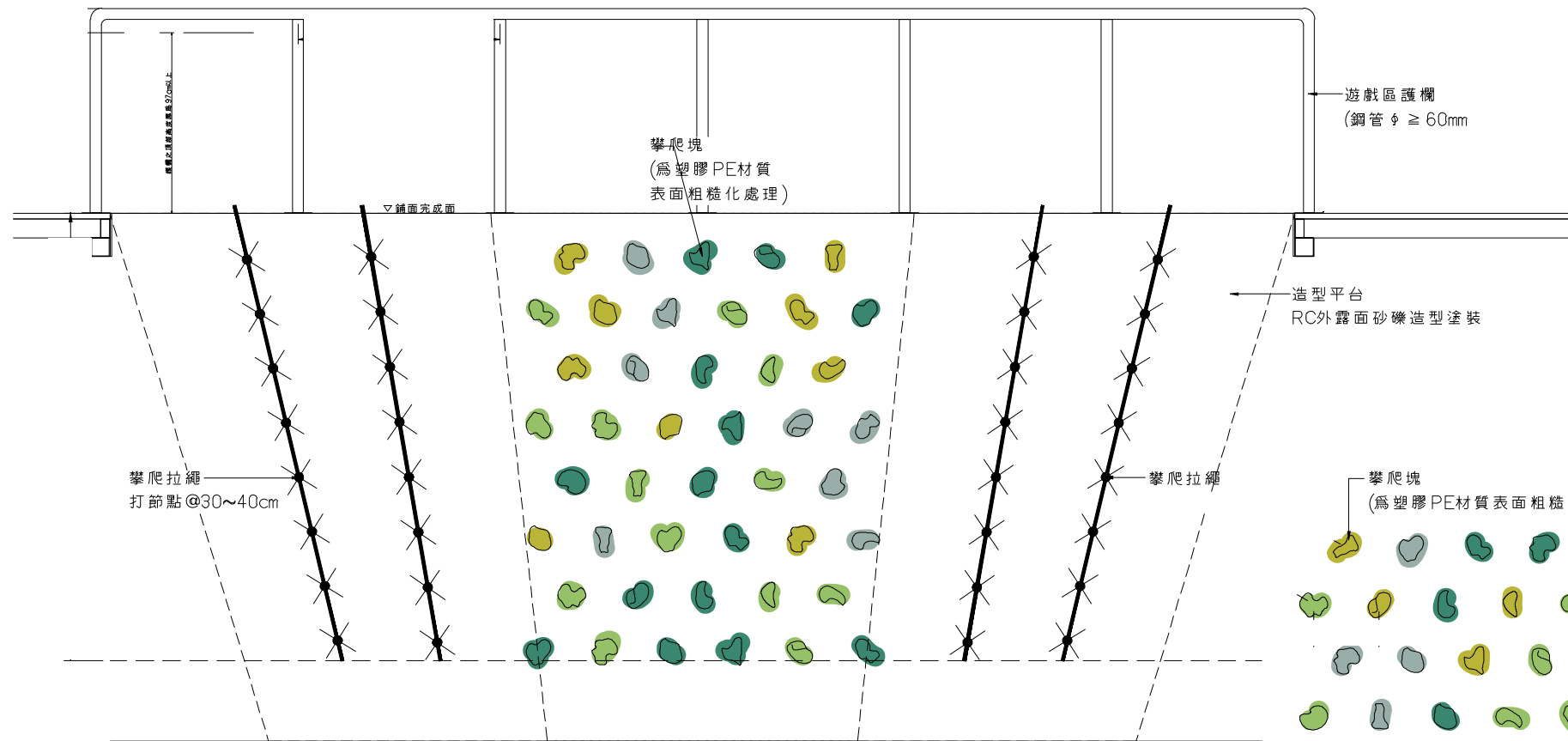
溜滑梯遊戲區、滑步車遊戲區模擬

滑梯遊戲區-平面及 B1 配置圖

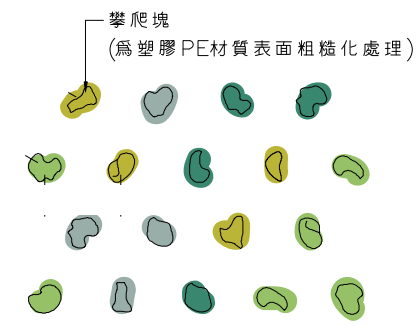


遊戲場設計及實景模擬

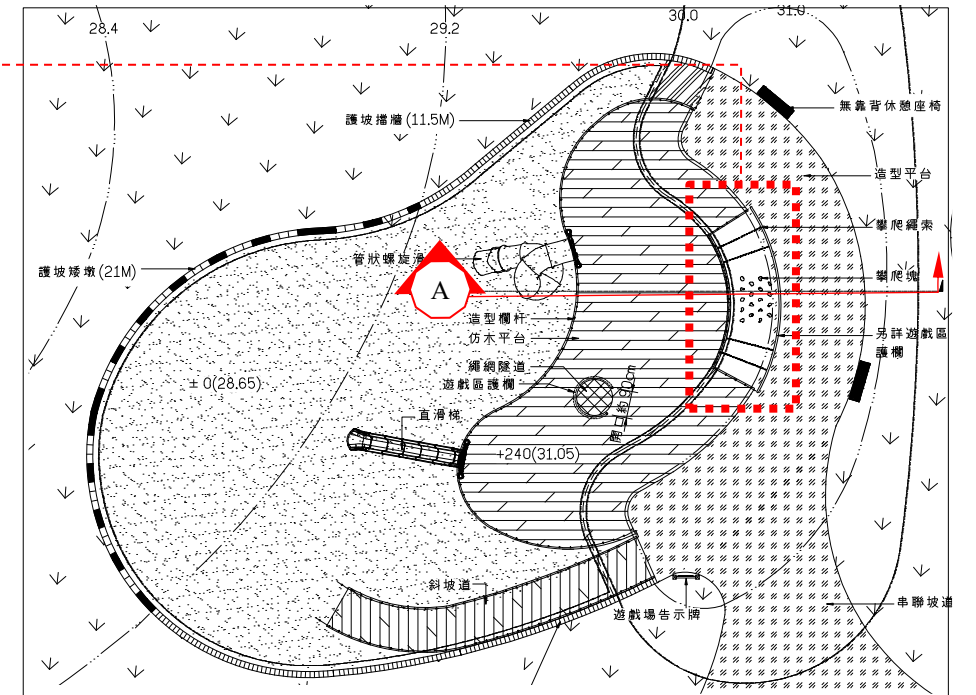
滑梯遊戲區-平面及 B1 配置圖



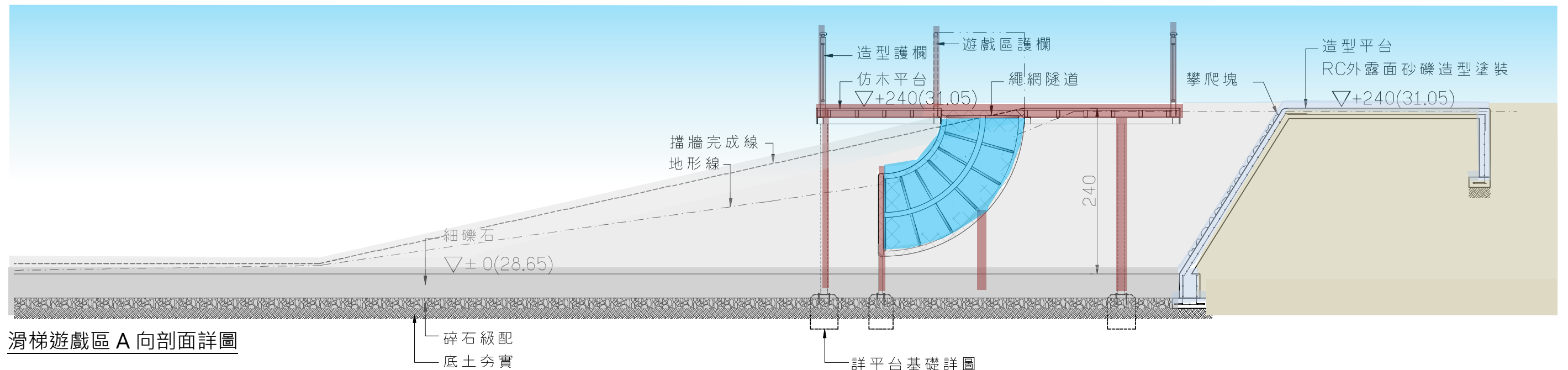
攀爬區立面圖



攀岩塊配置詳圖



滑梯遊戲區索引



滑梯遊戲區 A 向剖面詳圖

景觀照明計畫

景觀照明計畫及燈具配置圖

設計說明：

以「安全、智能、AI」為三大主軸。

景觀燈沿人行步道配置做為引導並維持安全，原則每 15-20M 一處，內置有燈控節點可得知能耗資訊以及故障回報。

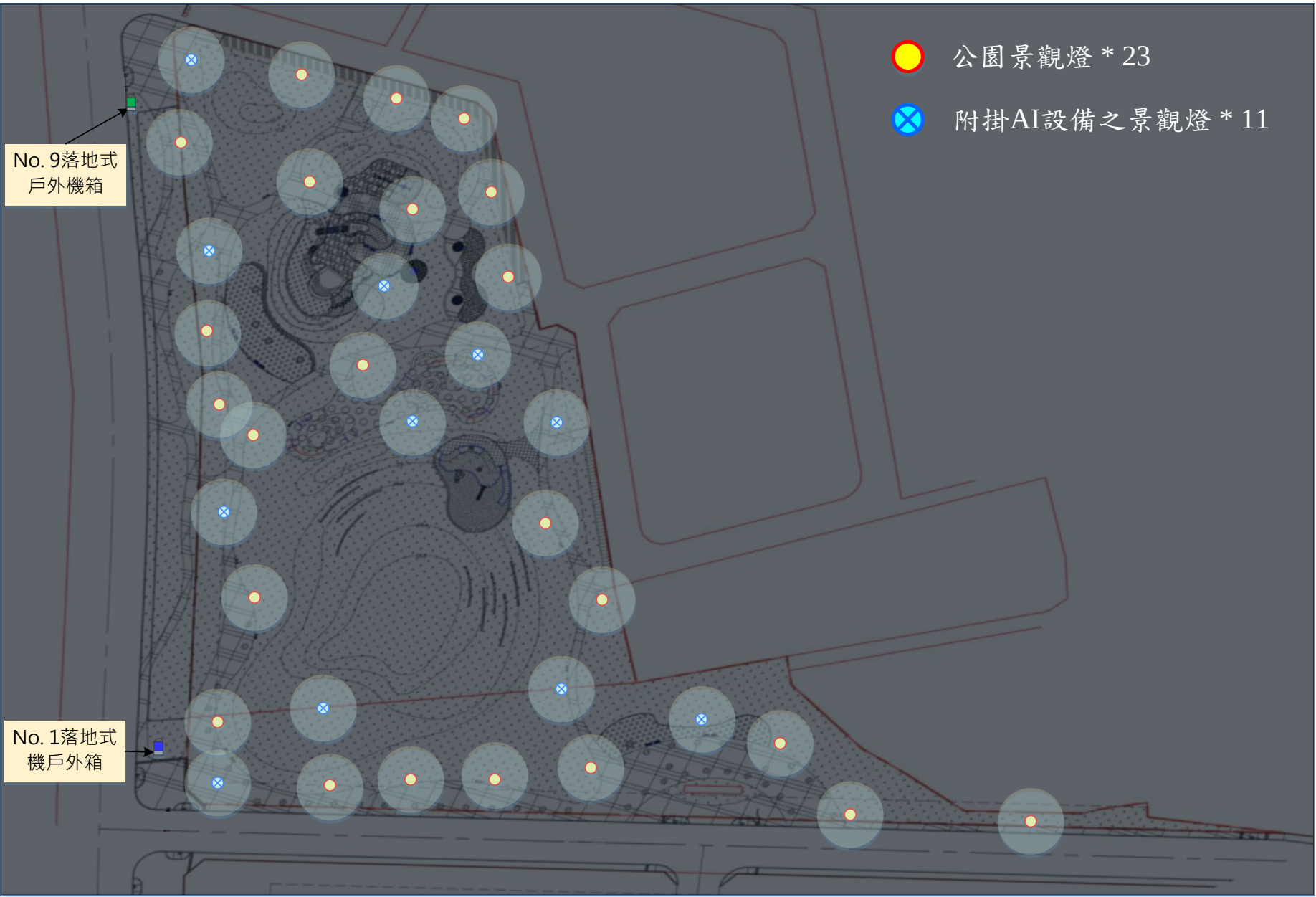
對於重點設施及入口處配有 IoT 設備以增加 AI 功能，創造智能、智慧化的景觀燈照明，其平均照度 20lux。



電力線通訊 (PLC)控制節點
可進行能耗資訊與故障回報



燈具示意照片



景觀照明配置圖

景觀照明計畫

景觀照明計畫及燈具配置圖

設計說明：

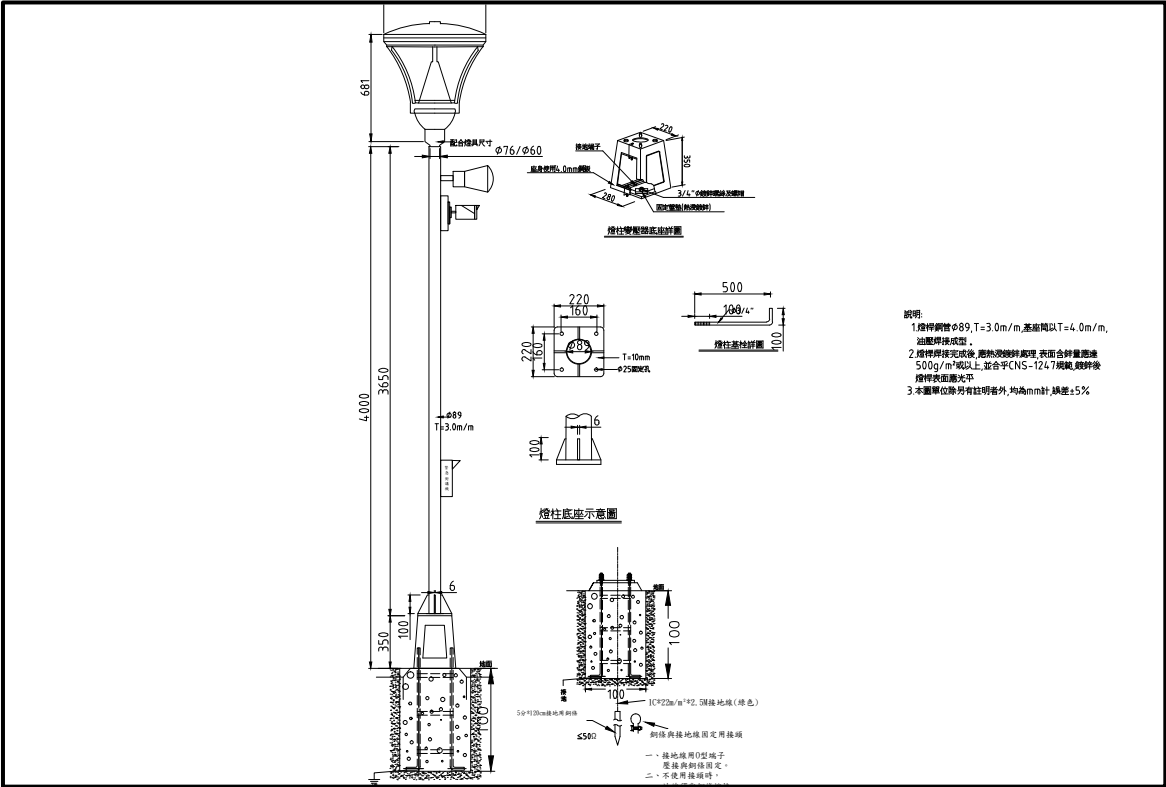
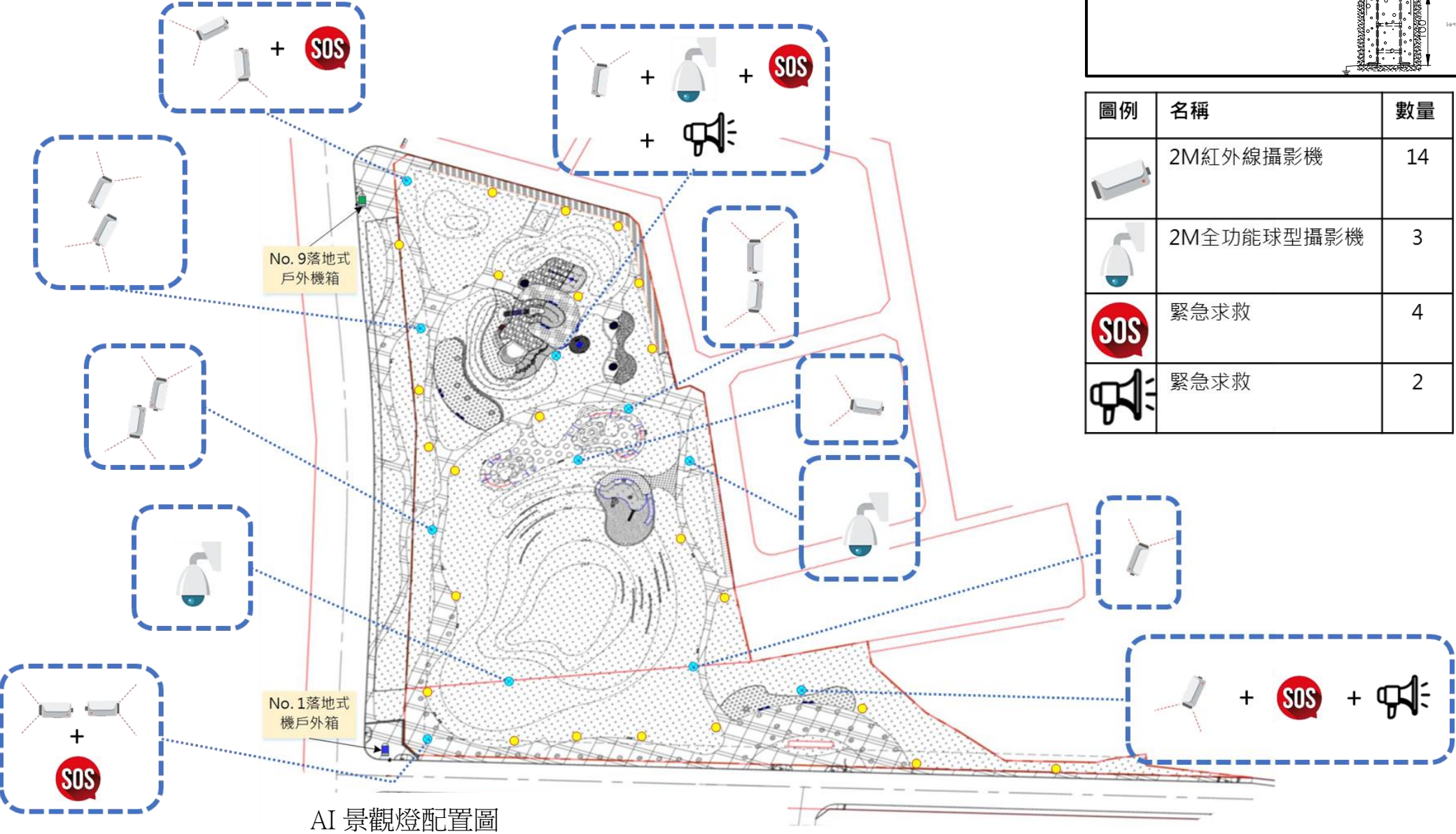
於重點設施及出入口處設有附掛 IoT 設備之 AI 景觀燈，AU 景觀燈本體與公園景觀燈相同，但增設廣播及監視器、求助鈴。

AI 景觀燈提供以下功能：

影像監視系統：周界入侵、拌線偵測、遺失物、遺留物、人臉辨識等

緊急求救功能：具備緊急求救按鈕，可與中控中心對講，提供救助服務

廣播系統：可分區或全區廣播，提供訊息發布。



圖例	名稱	數量
	2M紅外線攝影機	14
	2M全功能球型攝影機	3
	緊急求救	4
	緊急求救	2

景觀燈增設設備示意圖